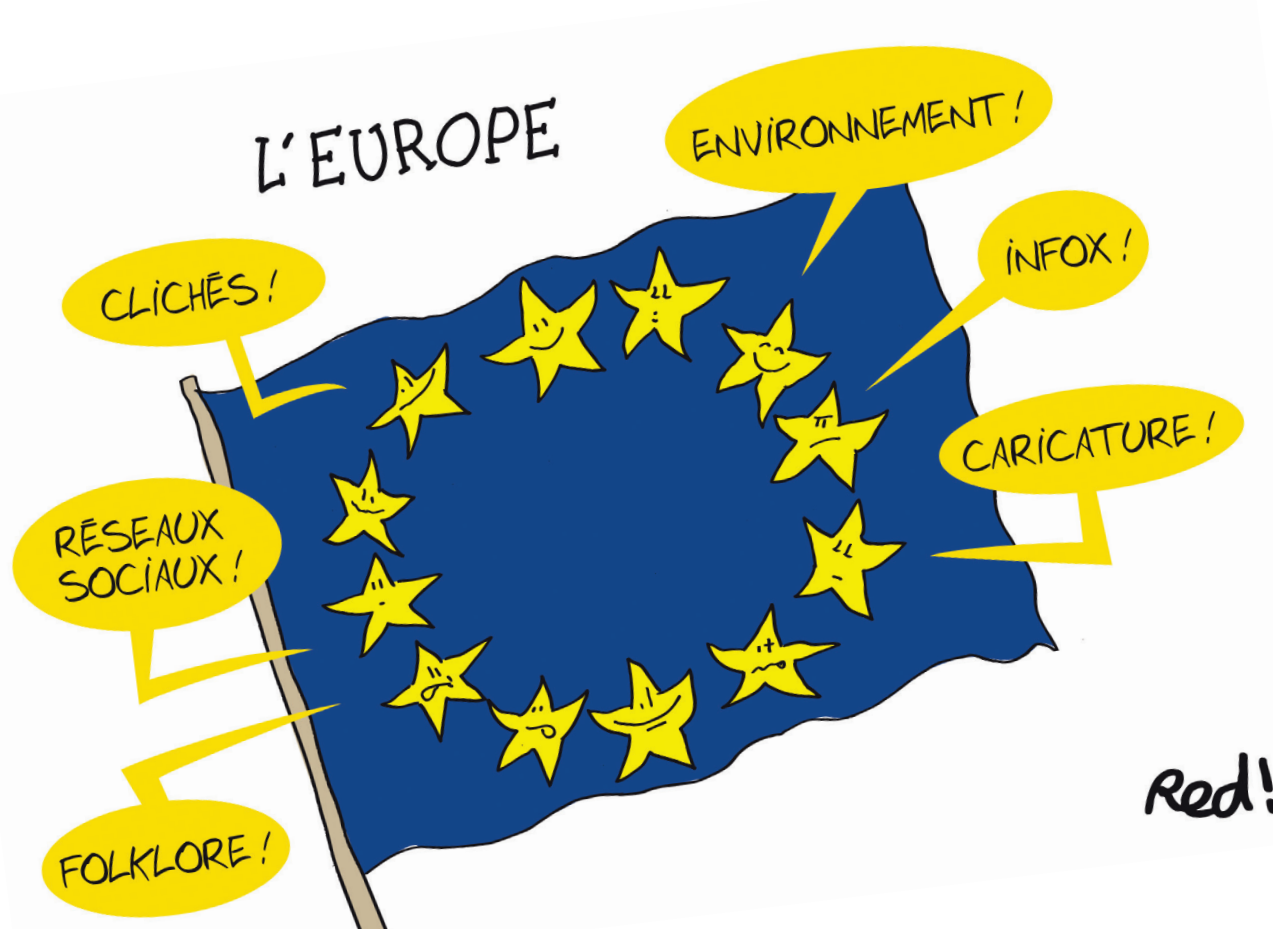


réseaux sociaux



Dessine-moi l'Europe

Panneau du collège Eluard
Podcasts des élèves et sources



Podcasts



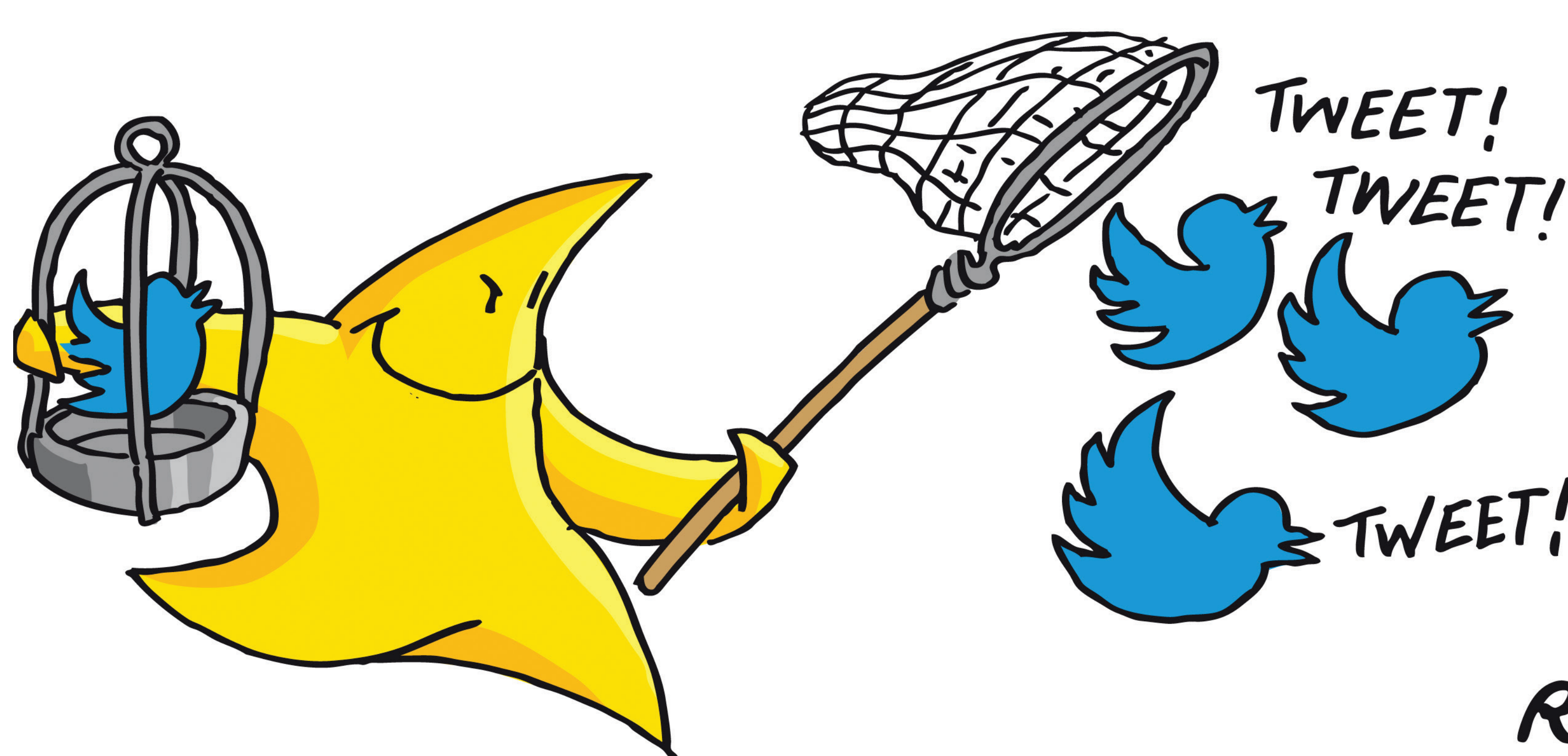
europa.eu



sosjoueurs.org

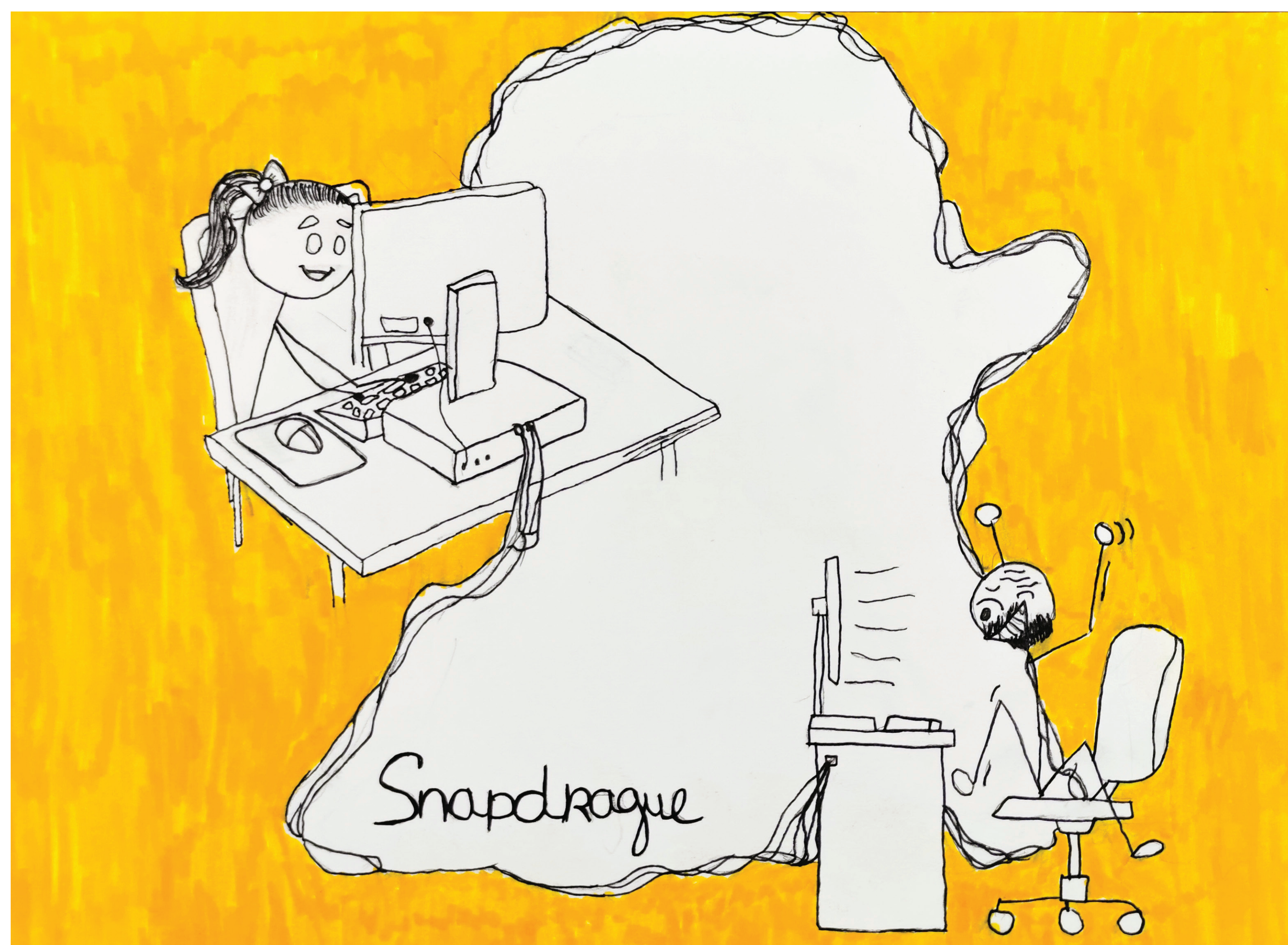
Les réseaux sociaux sont des sites internet qui permettent de créer et de partager du contenu personnel, des informations, des photos et des vidéos avec une communauté d'amis et de connaissances.

Une étude paneuropéenne menée dans 25 pays révèle que 38% des 9-12 ans possèdent un profil sur un réseau social, mais qu'ils sont nombreux à ne pas protéger leurs données.



Les enfants de moins de 13 ans sont vulnérables à la fois aux propos et contenus mis en ligne par d'autres personnes et aux contenus qu'ils peuvent être amenés à publier eux-mêmes sur le site, comme les informations personnelles et les photos.

Sais-tu vraiment qui tu invites à jouer dans ta chambre ?



On cherche à sensibiliser les enfants au fait de ne pas divulguer d'informations personnelles, que ce soit sur les réseaux ou sur les jeux vidéo en ligne.

Ce dessin représente deux personnes qui discutent sur **Snapchat**.

Une petite fille échange avec un inconnu sans se douter que celui-ci est un homme beaucoup plus âgé. Peut-être va-t-il essayer de la séduire et de la manipuler pour obtenir des informations privées, des photos.

Sur ce dessin, nous avons décidé de représenter un enfant qui joue la nuit à **Fortnite** et parle en ligne avec un inconnu, depuis sa chambre. Cela peut constituer un danger parce que ce dernier peut être mal intentionné.

Attention aussi à l'addiction aux écrans et aux jeux vidéo ! Depuis le 18 juin 2018, l'addiction au jeu vidéo est reconnue comme une maladie à part entière par l'Organisation mondiale de la santé (OMS). Si ce trouble ne concerne qu'une petite partie des joueurs (moins de 4 %), il est important de le connaître et de repérer les signes (perte de contrôle, un temps important passé à jouer, des conséquences négatives sur la vie quotidienne).



N'oubliez pas, La nuit c'est fait pour dormir !

