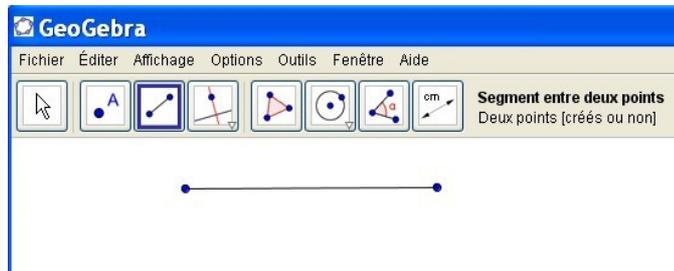


Construction d'un rectangle avec Geogebra

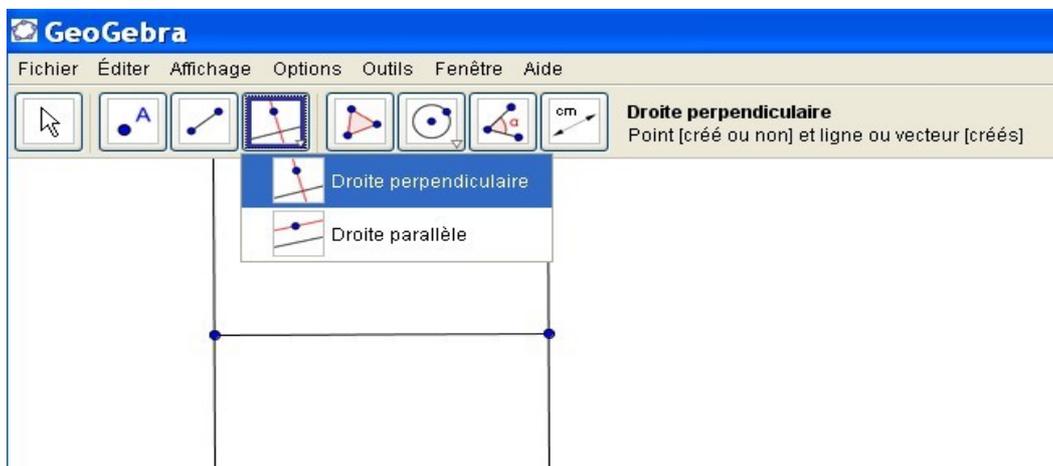
Tracer un segment avec l'outil *segment entre 2 points*



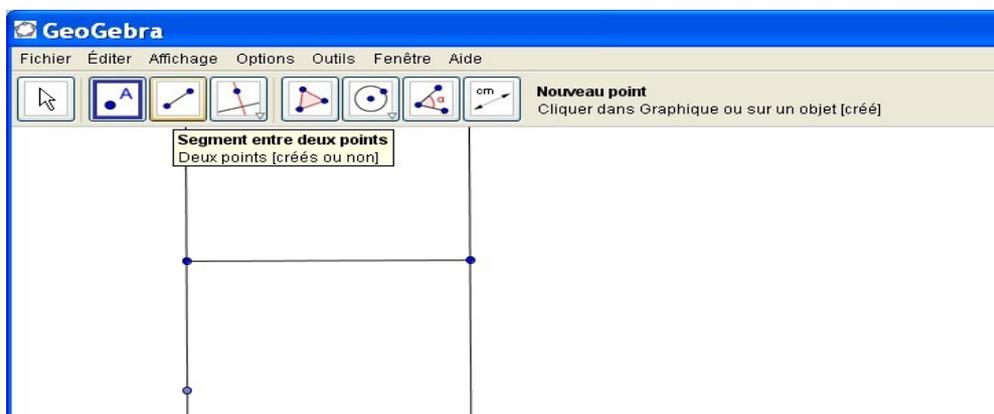
Tracer ensuite les 2 côtés perpendiculaires à ce segment :

Prendre l'outil *droites perpendiculaires*

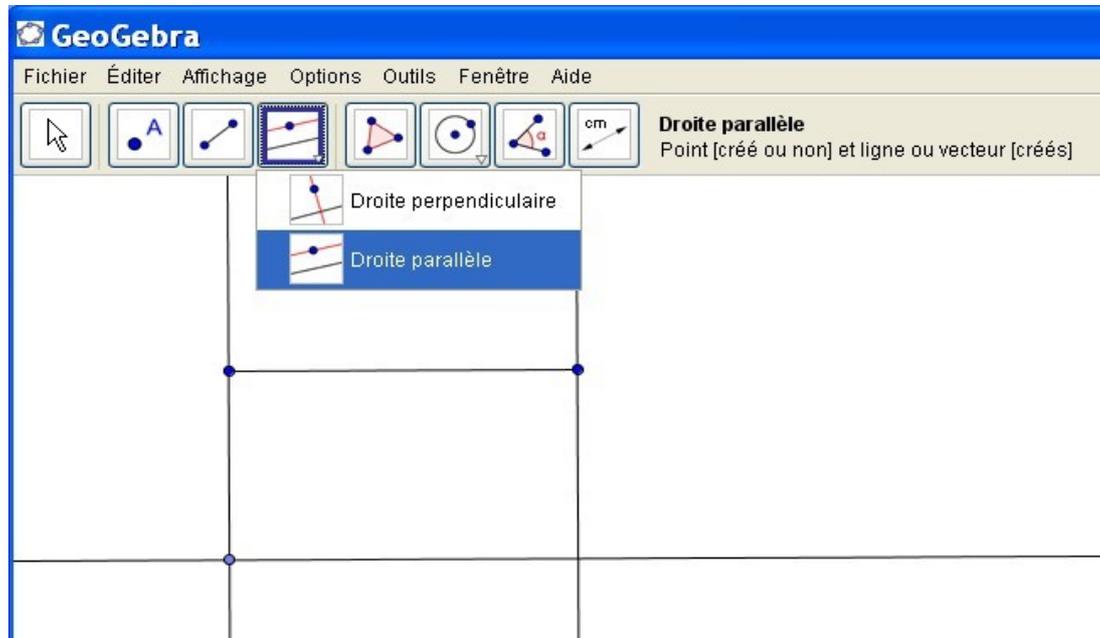
Cliquer sur le point par lequel la droite doit passer puis sur le segment.



Mettre un point sur une des droites en utilisant l'outil *point*

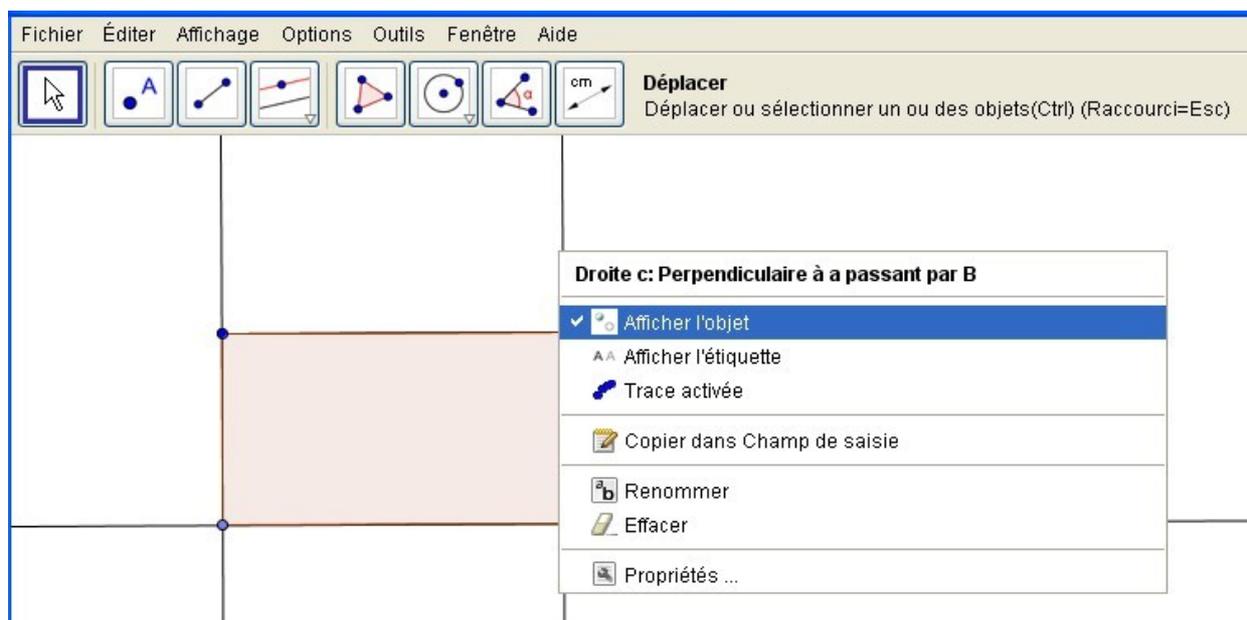


Tracer ensuite le dernier côté : Prendre l'outil *Droite parallèle* puis cliquer sur le point puis sur le premier segment.



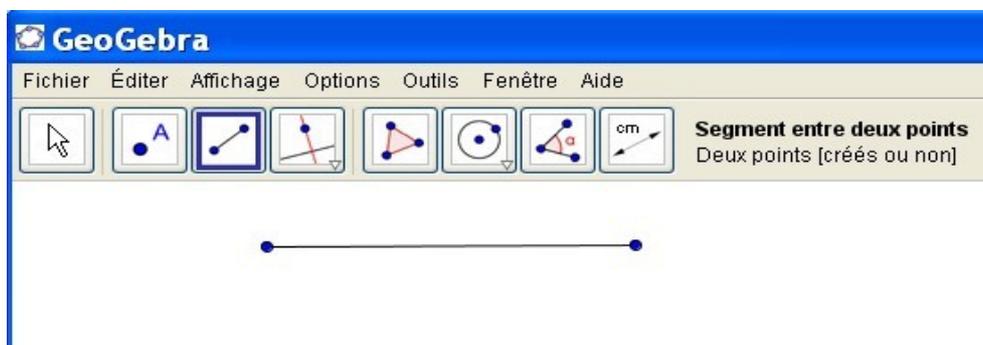
Faire le contour du rectangle en utilisant l'*Outils polygone*.

Effacer les droites qui ont servies à la construction : clique droit sur chaque droite à effacer et décocher afficher l'objet



Construction d'un carré avec Geogebra

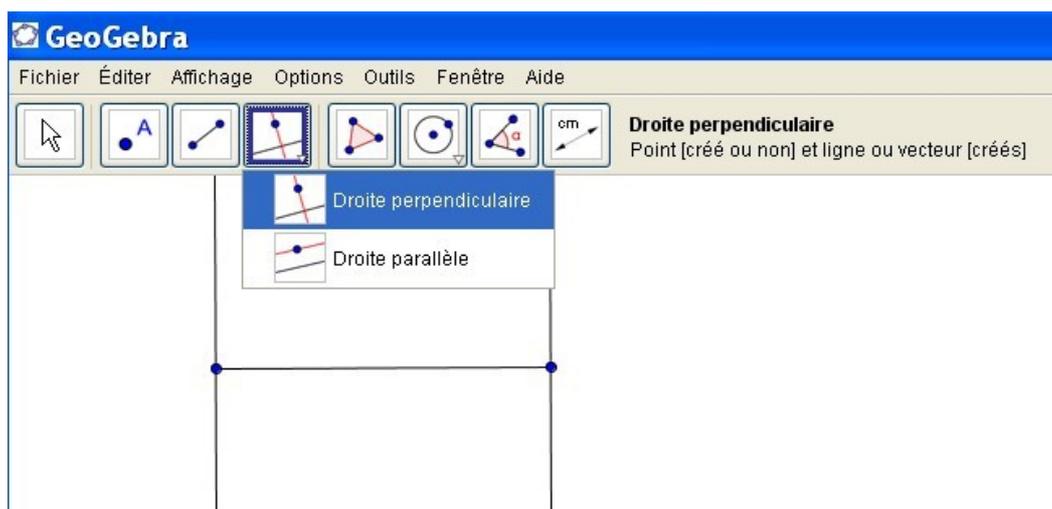
Tracer un segment avec l'outil *segment entre 2 points*



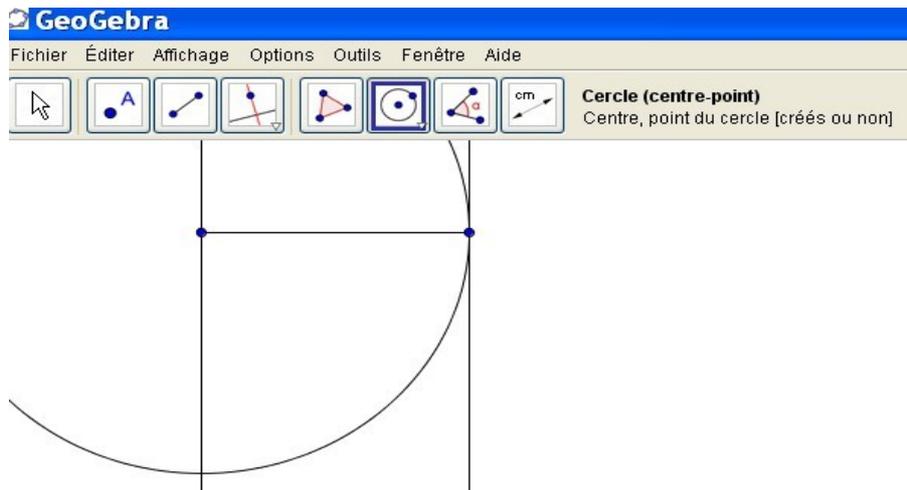
Tracer ensuite les 2 côtés perpendiculaires à ce segment :

Prendre l'outil *droites perpendiculaires*

Cliquer sur le point par lequel la droite doit passer puis sur le segment.

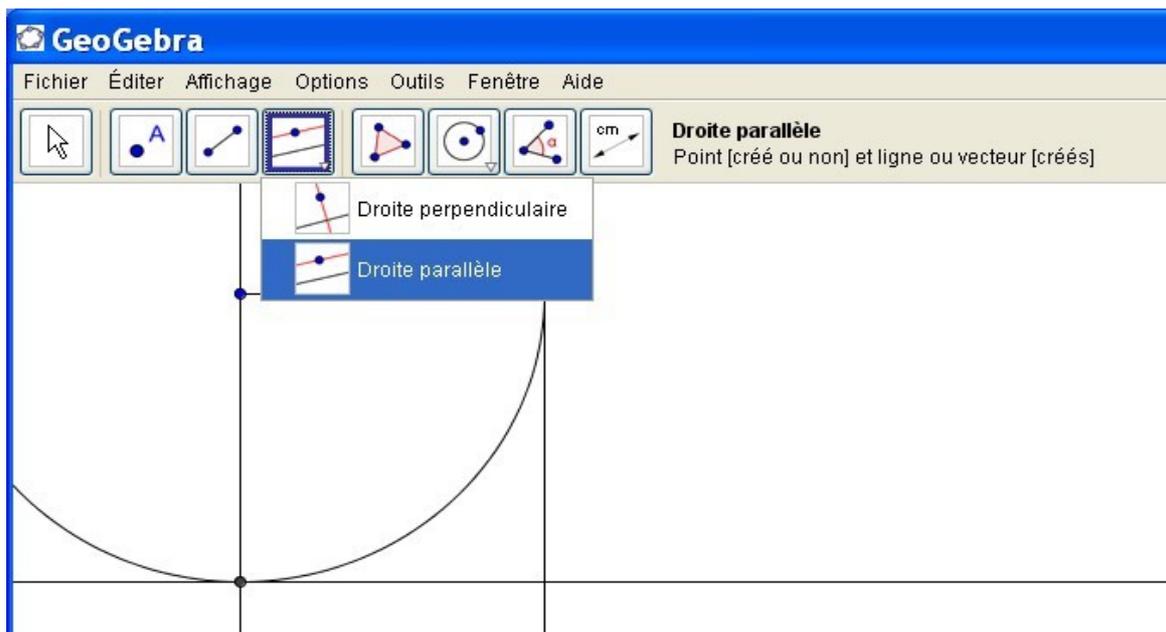


Tracer un cercle (outil *Cercle centre point*) qui a pour centre une des extrémités du segment et qui a pour rayon la longueur de ce même segment.



Tracer ensuite le dernier côté :

Prendre l'outil *Droite parallèle* pour tracer une droite parallèle au premier segment. Cliquer sur le point d'intersection cercle/droite perpendiculaire puis sur le premier segment.



Faire le contour du carré en utilisant l'*Outils polygone*.

Effacer les droites qui ont servies à la construction : clique droit sur chaque droite à effacer et décocher afficher l'objet



Polygone

Tous les sommets [créés ou non], et de nouveau le sommet de départ

