

1,2,3 Mathez !!!



Protocole



- ✓ Deux énigmes tous les quinze jours à compter de janvier .

Les énigmes couvriront les domaines suivants :

- Résolution de problèmes
- Numération
- Calculs
- Géométrie
- Mesures et grandeurs

Un indice disponible sous forme de joker permettra aux élèves en difficulté de démarrer le raisonnement.

- ✓ 3 niveaux de complexité.
- ✓ Les réponses sont envoyées à la circonscription de l'A.S.H.
- ✓ A chaque réponse juste est associée l'image d'un handisport, ainsi qu'une fiche explicative. Un support vous est fourni afin d'y apposer les affichettes.

A l'issue des énigmes, un codage est envoyé aux classes participantes permettant d'associer à chaque image une syllabe, pour répondre à la question finale :

« *Quelle est cette maxime et qui l'a écrite?* »

